

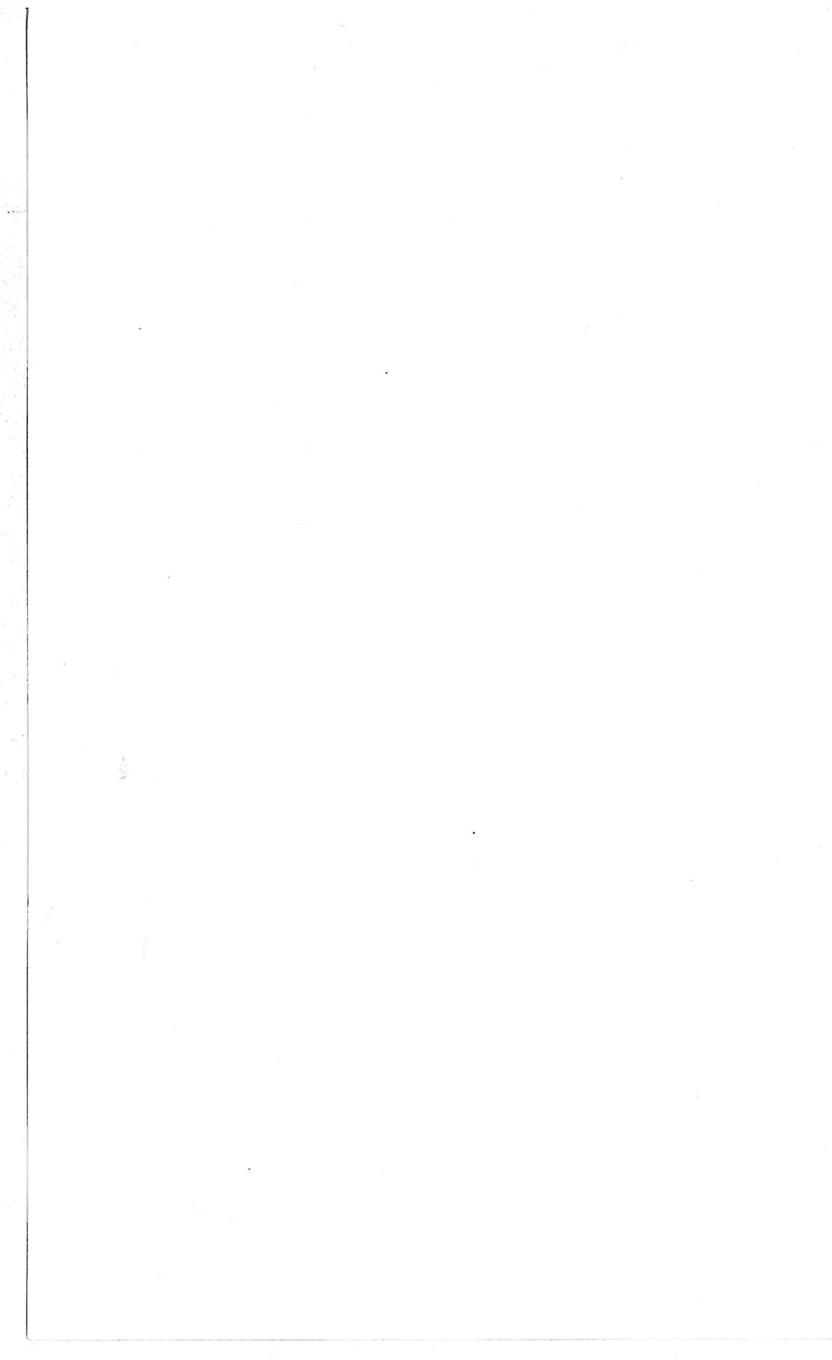
Enciclopedia del TRUCO libro 7

Ri - S

TRUCOS para todos los juegos, tanto nacionales como de importación



La mayor colección de TRUCOS jamás publicada



RIDGE RACER

Correr los Circuitos al Revés

Comienza una carrera en cualquiera de los circuitos extendidos e inmediatamente cambia de sentido y aumenta tu velocidad hasta 60 mph. Atraviesa el muro que verás en la línea de meta y podrás correr en sentido contrario.

Ocho Coches Nuevos

Elimina todas las naves enemigas en Galaxian al principio del juego y recibirás ocho nuevos coches.

Corre Como el Coche Negro

Para correr como el coche negro, gánalo en el modo extra de Time Trial.

Controla la Bandera

En la pantalla del título, mantén presionados dos botones cualquiera de la parte trasera del Pad. Mientras mantienes pulsados

estos botones presiona cualquier otro botón (no de la parte de la trasera) del Pad para mover la bandera.

RIDGE RACER REVOLUTION

Coches Cachondos

En juego Galaga 88, mantén presionados L1 + R1 + Abajo + SELECT + Triangulo. Esto activa un láser que elimina a todos los enemigos que hay en pantalla, pudiendo conseguir una puntuación perfecta. Esto desbloqueará algunos coches bastante cachondos dotados de ruedas sobredimensionadas.

Correr al Revés

Inicia una carrera normal, luego haz un giro de 180 grados a corta distancia de la parrila de salida y acelera hasta las 60 mph, atraviesa el muro que aparece delante de ti y estarás corriendo en el circuito pero su trazado será el que verías si lo reflejaras en un espejo.

Ocho Nuevos Coches

Para acceder a los 8 coches adicionales, tienes que destruir a todos los enemigos en el juego de Galaga '88 que aparece en los tiempos de carga.

Controlar los Focos

Pulsa L1 + R1 en la pantalla principal del juego para poder controlar los focos. Utiliza los controles direccionales del Pad para poder mover los focos.

Coches Secretos

Acaba primero en las tres carreras normales del modo Carrera, luego vence al al coche indicado en su respectivo circuito en el modo Time Trial.

Modo de Giro de 360 Grados

Marca la opción de SELECT en la pantalla que ves justo antes de la carrera. Mantén pulsados Cuadrado + X y selecciona un circuito, coche, transmisión etc., usando el botón de START. Después

de seleccionar los diferentes elementos, marca la opción de comenzar en la pantalla anterior a la carrera mientras sigues manteniendo pulsados Cuadrado + X. Presiona SELECT, luego presiona START para comenzar la carrera. Mantén pulsado todo hasta que la carrera esté a punto de empezar. Se te preguntará si quieres intentar hacer giros de 180 grados en algunas curvas del circuito durante la carrera, tu habilidad para hacer trompos será valorada de 0 a 100

Bonus Secreto

Si dejas pasar a los 40 aliens obteniendo así un resultado 0 en Galaga '88, habrá una explosión de fuegos artificiales que dejará ver las palabras "Secret Bonus". Ve a la pantalla de "otros" y ahora tendrás la opción de cambiar las opciones de carrera de Normal, Mañana, Tarde y Noche.

Fijar el Espejo Retrovisor

Mientras corres en la perspectiva, pausa el juego y presiona Triangulo + L1 para fijar el retrovisor.

Zoom de Vista Externa

Con la vista externa, pausa y mantén pulsado Triangulo y presiona L1 o R1 para aumentar o disminuir el zoom. Presiona los dos a la vez para eliminar el efecto de zoom.

RISING ZAN

Gana "Esto" para conseguir "Esta" información

No hemos encontrado verdaderos trucos para este raro pero memorable juego, pero hemos prestado atención a qué puedes ganar acabándote este juego en sus diversos modos. No hay niveles secretos, pero puedes jugar como un personaje oculto llamado Sapphire, quién además, cuenta con sus propios movimientos. En la siguiente lista podrás ver las recompensas que conseguirás por acabarte los diversos modos de juego.

Modo a Ganar	Recompensa
Modo Normal	Modos Difíciles y Sapphire
Modo Difícil	Modo Experto y Modo Héroe

Modo Difícil	Modo Un Ataque (nota: un golpe mata a cualquier enemigo así como a ti mismo)
Modo Experto	Modo Non-Stop de sacudidas
Conseguir 15 Condecoraciones de Héroe	Modo Ropa Interior para Sapphire y Zan
Jugar Como Sapphire	Ves Un Final Diferente

RIVAL SCHOOLS

Elementos Ocultos

No hemos conseguido códigos legítimos para este juego, pero hemos conseguido información de Capcom sobre como desbloquear ciertos elementos ocultos del juego. Algunos son para

ambos discos y otros son específicos para un disco en particular

Discos Arcade y Evolution

Final Bueno	Para ver el final bueno, tienes que ganar el séptimo combate (normalmente el combate final) usando la "Técnica Team Up" en el modo de un jugador. Una vez hecho esto, serás llevado a un octavo nivel en el cual, necesitarás ganar para ver el final bueno.
Galería de los Buenos	Cualquier gráfico que hayas visto en la pantalla de carga estará disponible para que lo veas en la galería.
Créditos	Acaba el juego con cualquier personaje y verás los créditos

Skin Oculta de Hinata	Acaba el juego con Hinata
Skin Oculta de Natsu	Acaba el juego con Natsu
Skin Oculta de Tiffany	Acaba el juego con Tiffany
Skin Oculta de Kyoko	Acaba el juego con Kyoko

Disco Arcade

Buenos - Finales Buenos	Cuando ves los diferentes finales buenos, puedes seleccionarlos.
Buenos – Finales Malos	Cuando ves los diferentes finales malos, puedes seleccionarlos.

Disco Evolution

Personajes Extra	Siempre que acabes el juego en el modo de un jugador, tendrás a tu disposición un nuevo personaje. Hay 24 en total.
Buenos – Película Dos	Si ves algún final bueno, se añadirá la película dos.

Trucos -R-

Buenos – Película Tres	Si ves algún final malo, se añadirá la película tres.
Modo "Target"	Acaba el juego con cualquier personaje.
Modo "Home Run"	Acaba el juego en el modo de un jugador con Shoma en el nivel máximo de dificultad.
Modo "Shoot Out"	Acaba el juego en el modo de un jugador con Roberto en el nivel máximo de dificultad.
Modo "Service"	Acaba el juego en el modo de un jugador con Natsu en el máximo nivel de dificultad.

ROBO PIT

Selección de Nivel

En el menu principal, mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2, luego presiona SELECT. Aparecerá un mensaje con el número del nivel en la esquina superior derecha. Pulsa Izquierda y Derecha en el Game Pad para elegir el nivel que quieras.

ROBOTRON X

Consigue Power-Ups

El cualquier momento en el transcurso del juego (no des a la pausa), puedes hacer que aparezcan delante de ti Power-Ups. Solo puedes meter los códigos cindo veces por nivel.

Escudo	Abajo Izquierda Cuadrado Círculo
Arma de dos cañones	Arriba Triangulo Arriba Triangulo
Arma de tres cañones	Derecha Derecha Cuadrado X
Arma de cuatro cañones	Abajo Abajo Arriba Círculo

¿????	Arriba Círculo Abajo Derecha Cuadrado
Lanzallamas	Abajo Derecha Abajo Derecha Círculo

ROGUE TRIP

Variedad de Códigos

La primera selección de códigos se puede conseguir muy fácilmente acabando el juego y se introducen utilizando la opción de introducir claves. Son útiles, no obstante si lo que quieres es meterte de lleno en el juego y explorar todo lo que te puede ofrecer sin perder tiempo, también hemos conseguido unos pocos códigos que se introducen durante el juego, uno de ellos habilita el modo dios.

Claves

Las siguientes se introducen como claves en la pantalla de claves. Aparecerá un mensaje indicándote que la clave es correcta.

También puedes introducir más de un código al mismo tiempo.

Código	Efecto
Triangulo L1, R1 X L2, L2	Desbloquea Goliath
R1, R2, L1, L1 X Círculo	Desbloquea Nightshade
L1 Triangulo R2 Triangulo Triangulo R1	Desbloquea Helicóptero
R1 Cuadrado X Cuadrado L2 Círculo	Desbloquea Ovni
X Cuadrado Círculo L1, L2 Cuadrado	Desbloquea Gulch
Círculo R2, R1 Cuadrado L1, R2	Luchas contra el primer jefe (solo en el

	Modo Challenge)

Nota: re-introduce esta clave después de cualquier combate en el modo challenge. El primer oponente será un personaje normal elegido aleatoriamente. Tu oponente se transformará en Goliat después del combate.

Cuadrado X Círculo Triangulo R1, R2	Turbo Infinito, Nota: La barra de energía especial todavía decrecerá, pero los turbos todavía estarán disponibles después de que los hayas utilizado.
Círculo Cuadrado R2 X Triangulo R2	Salto Infinito
R1 Triangulo R1 Triangulo L1 Cuadrado	Armadura Extra

L1, L2 Círculo L1, R1 Cuadrado	Pick-Ups Dobles
Círculo Círculo L2, L1 Triangulo Triangulo	Luchas Contra el Segundo Jefe
Cuadrado Triangulo Círculo Círculo R2, R2	Boss Battle With Big Daddy
Cuadrado Cuadrado Círculo Círculo Triangulo Triangulo	Duke Nukem: Secuencia de Time To Kill (El video es solo para adultos)

Trucos de Juego

Entre todos los vehículos oculto, niveles extras y otros trucos, hay varios códigos que realmente ayudan al jugador y que se introducen durante el juego. Para hacer funcionar alguno de ellos, primero tienes que comenzar un nivel, luego activar el código de tru-

cos e introducir el código deseado.

Código	Efecto
Activar los Trucos	Presiona L1 + R1 + R2 + SELECT
Modo Dios	Mantén Pulsado L1 + R1 + R2 y luego Arriba Abajo Izquierda Derecha
Armas Infinitas	Mantén Pulsado L1 + R1 y luego presiona Arriba Abajo Arriba R2
Mega Armas (optimización doble del arma)	Presiona X + R2 + L1 + R1 + Abajo

Movimientos Especiales

Estos códigos se introducen durante el juego y solo funcionan con el mapeado digital original.

Movimiento	Código
Escudo	Mantén pulsado Triangulo y pulsa Arriba Derecha Abajo
Aturdir	Mantén pulsado Triangulo y pulsa Derecha Izquierda Arriba
Conseguir Dinero	Mantén pulsado Triangulo y pulsa Izquierda Derecha Arriba
Ataque Trasero	Mantén pulsado Triangulo y pulsa Derecha Izquierda Abajo
Mina	Mantén pulsado Triangulo y pulsa Izquierda Derecha Abajo
Salto	Mantén pulsado Triangulo y pulsa L1 + R1
Quedarte en 2 ruedas a la Izquierda	Mantén pulsado Triangulo y pulsa Arriba Abajo Izquierda
Quedarte en 2 ruedas a la Derecha	Mantén pulsado Triangulo y pulsa Arriba Abajo Derecha

Jugar Como Big Daddy

Single Trac no quería cometer el mismo error que cometieron con Twisted Metal 2, al no permitir nunca al jugador manejar (al menos eventualmente) al jefe final del juego, Dark Tooth. Con Rogue Trip, podrás conducir todos los vehículos que veas en el juego, además de algunos pequeños extras. Incluso podrás jugar con el mech final gigante, Big Daddy. Introduce Triangulo Cuadrado R2 X Triangulo R2 como clave y recibirás un mensaje confirmandote que ahora puedes jugar como Big Daddy. Solo será utilizable en el modo Challenge y en el nivel de Nuke York, sin embargo, lo encontraremos en la pantalla de selección de personajes cuando estén seleccionados el modo y el nivel correctos. La clave tiene que ser re-introducida cada que quieras utilizar a Big Daddy.

Hornet Nest Modo Stinger

Este truco te proporciona stingers super potentes que aniquilarán por completo a tus oponentes con una lluvia de misiles. Para activar este truco, primero tienes que activar el modo de trucos pul-

sando L1 + R1 + R2 + SELECT cuando comiences un nivel. Después, durante el juego selecciona los stingers y pulsa L1 + L2 + R1 + Triangulo + Izquierda. Un mensaje te confirmará la entrada correcta del código.

Trucos Para las Vista de Cámara

Los siguientes tres códigos te dan algunas opciones más en lo que a vistas de cámara respecta y uno de ellos te permitirá cambiar la cámara en el modo de dos jugadores de forma instantánea mientras estás jugando.

Cambiar la Cámara

Dos cámaras más aparte de las estándar están disponibles, pero solo puedes acceder a ellas manteniendo pulsados SELECT + R1 y luego presionando Abajo.

Pantalla Limpia

Para limpiar la pantalla, mantén pulsados SELECT + R1 y pulsa Arriba durante el juego.

Cambiar la Pantalla Partida

Durante una partida de dos jugadores, puedes cambiar el eje por el que se divide la pantalla de horizontal a vertical y volver a cambiarlo instantáneamente, manteniendo pulsado SELECT + R1 y pulsando Izquierda o Derecha durante el juego. Otro buen detalle.

ROLL CAGE

Ver los Mejores Tiempos de los Desarrolladores

Realmente no es más que eso. Una vez que se ha introducido BESTLAPS como clave, puedes ir al menu de los records en el menu de Opciones para ver los mejores tiempos conseguidos por la gente que ha hecho este fantástico juego.

Cláxones de los coches

Introduce AIRHORNS como clave, luego pulsa SELECT durante el juego para conseguir un sonido de claxon. Cada coche tiene un tipo de claxon diferente que comprobar. Algunos son un poco

tontos y otros molestan bastante, no obstante ha sido una buena idea. Deberías tener en cuenta que utilizando este código el juego podría colgarse o hacer que no pudieras controlar el coche, especialmente si pulsas SELECT antes de que empiece la carrera.

ROSCO MCQUEEN

Códigos de nivel

Aunque este juego no es muy difícil, si te quedas tascado en algún sitio, ya sabes que PSM siempre va a tener alguna ayudita para ti. Introduce las siguientes claves en el menu de claves al que se accede a través del menu principal.

Nivel	**Clave**
Lavandería2	FLUFFY
Auto1	HOTROD
Auto 3	BIGEND
Harold 2	WIDETV
Leisure 1	TRICEP

Leisure 3	HIPHOP
Residencial 2	BARREL
Lavandería 3	SWEATY
Auto 2	GREASE
Harold 1	SMELLY
Harold 3	PILLOW
Leisure 2	MOTION
Residencial 1	KENNEL
Fugitivo	SPLASH

R-TYPE DELTA

Todos los Códigos

Este buen lote de códigos de R-Type viene directamente de AgeTech, la compañía que publicó el juego. No solo tenemos los códigos correctos, si no que también os decimos como desbloquear los secretos del juego. Este juego es duro de pelar, así que toda esta información debería ayudaros. Disfrutad del juego, ¡Tramposos! Todos los trucos que os damos a continuación se

introducen pausando el juego. Todos los trucos tienen el mismo botón de entrada, solo varía la última entrada. Una vez que estéis en la pantalla de pausa, presionad y mantened pulsado L2, pulsad Izquierda Derecha Arriba Abajo Derecha Izquierda Arriba , luego introducid uno de los siguientes códigos para conseguir el efecto deseado. Oiréis un sonido cuando realicéis la operación correctamente.

Efecto	Código
Rellena la Barra de Fuerza	Abajo + Triangulo
Power-Up Rojo	Abajo + Cuadrado
Power-UP Amarillo	Abajo + X
Power-Up Azul	Abajo + Círculo

Secretos

Los secretos que os mostramos a continuación se abren después de jugar durante un tiempo determinado. Es una pesadilla, pero merecen la pena.

Secreto	Como Desbloquearlo
Seleccionar el Nivel	Utiliza las bombas más de 10000 veces.
9 créditos	A partir de la tercera hora de juego.
Modo de Juego Libre	A partir de las seis horas de juego.
Armadura Potenciada	Acaba el juego en "humano" o una dificultad superior o juega al juego más de 100 veces.

RUSHDOWN

Desbloquea Todas las Pistas Arcade

Las únicas carreras recomendables en este juego son las de kayaks, pero desafortunadamente, para conseguir los mejores circuitos en río, tienes que ganar las otras competiciones, lo que incluye las escasamente jugables carreras de mountain bike y snowboard. Con este código, puedes desbloquear todas las pistas en el juego si haber tenido que tocar para nada el modo de competición. Ve al menu principal y pulsa Arriba Arriba Abajo Abajo

Izquierda Derecha Izquierda Derecha Triangulo Círculo Triangulo Círculo. Ve al modo Arcade y todas las pistas estarán a tu disposición.

SAMURAI SHOWDOWN 3

Juega como el jefe Zankuro

Para poder acceder a Zankuro, ve al modo versus y marca a Haohmaru con ambos controladores y pulsa Izquierda Izquierda Abajo Derecha Derecha Arriba Derecha Abajo Derecha Derecha Arriba Izquierda Izquierda, pulsa X + Círculo + START y Zankuro aparecerá en el centro de la pantalla.

SAN FRANCISCO RUSH

Coches Secretos

Hay varios coches ocultos esperando que los desbloquees en este juego. Muchos los podrás utilizar recolectando llaves y otros los conseguirás ganando los diferentes modos de juego. Todo esto

está muy bien, pero si eres un adicto a los códigos, lo que realmente quieres son estos códigos para jugar con algunos de los coches extra sin tener que hacer ningún esfuerzo.

El UFO

Para correr con el UFO, ve a seleccionar coche después de haber elegido un circuito y mantén pulsados L1 + L2 + R1 + R2, pulsa X para elegir un coche.

Continúa pulsando los botones traseros del Pad en la pantalla de la transmisión y suéltalos después de haber pulsado X. Ahora, inmediatamente mantén pulsado Triangulo hasta que el juego empiece. Si lo haces correctamente estarás volando con el UFO.

Mini-Camión

Para correr con el mini-camión, mantén pulsado L1 mientras pulsas X para elegir tu coche. Continúa pulsando L1 en la pantalla de la transmisión hasta que empiece la carrera.

Mini

Para correr con el coche de Mister Bean, mantén pulsado R1 cuando estes eligiendo tu coche y continúa haciéndolo en la pantalla de la transmisión hasta que empiece la carrera.

S.C.A.R.S.

Aquí están los códigos para los fans más radicales de S.C.A.R.S. que quieran tener absolutamente todo. Se introducen como claves en la opción de claves que encontramos en las opciones de configuración que a su vez encontramos en el menu principal.

Código	**Efecto**
GLASSX	Copa Crystal
ROCKYY	Copa Diamond
ZDPEAK	Copa Zenith
XPERTS	Control de la Velocidad General del Juego
DESERT	Coche Scorpion
RATTLE	Coche Cobra



RUNNER	Coche Cheetah
MYSTER	Coche Panther
ALLVID	Todos los Coches

SHADOW MASTER

Todas las Armas

El siguiente truco, requiere que comiences una nueva partida en la primera misión, Silvan 1.Una vez que hayas empezado, dirígete a la primera habitación en la que hay dos malos. Mátalos y entra en la habitación. Una vez dentro es donde introduces el código, pulsa L1 + L2 + R1 + R2 + Círculo. Una luz roja te confirmará si lo has hecho correctamente.

Invencibilidad

El siguiente truco, requiere que comiences una nueva partida en la primera misión, Silvan 1.Una vez que hayas empezado, dirígete a la primera habitación en la que hay dos malos. Mátalos y

entra en la habitación. Una vez dentro es donde introduces el código, pulsa L1 + L2 + R1 + R2 + X. Una luz azul te confirmará que lo has hecho correctamente.

Elegir Nivel

El siguiente truco, requiere que comiences una nueva partida en la primera misión, Silvan 1.Una vez que hayas empezado, dirígete a la primera habitación en la que hay dos malos. Mátalos y entra en la habitación. Una vez dentro es donde introduces el código, pulsa L1 + L2 + R1 + R2 + Triangulo. Una luz verde confirmará que lo has hecho correctamente. Para acceder a la selección de nivel, pulsa START y sal del nivel. Ahora estarás de nuevo en el menu principal y podrás seleccionar el nivel con el Pad.

SHOCKWAVE ASSAULT

Girar

Mantén pulsado L1 o L2 y pulsa Izquierda o Derecha para girar.

Acceder al Modo de Trucos

Modo de trucos normal

Pausa el juego y pulsa Círculo X Cuadrado SELECT. Esto te permitirá uno de los siguientes códigos un número limitado de veces por misión. Nota: Este código tiene que ser introducido de nuevo si se inicia una misión nueva.

Modo de trucos ampliado

Dispara el láser y pausa el juego mientras el láser está todavía visible. Pulsa Cuadrado X Cuadrado Círculo Triangulo Círculo Triangulo SELECT. Esto te permitirá usar uno de los siguientes códigos un número ilimitado de veces.

Invencibilidad

Metete en el modo de trucos y pulsa Cuadrado X Triangulo

Bomba Inteligente

Metete en el modo de trucos y pulsa Cuadrado X Círculo

Super Láser

Metete en el modo de trucos y pulsa Círculo Círculo X Círculo Triangulo Cuadrado

Completar una Misión

Metete en el modo de trucos y pulsa Cuadrado X Cuadrado Cuadrado Círculo

Recargar

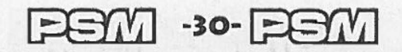
Metete en el modo de trucos y pulsa Círculo X Cuadrado

SILENT HILL

Solución al Puzzle Astrológico

El dichoso puzzle astrológico que encontramos nos dará el coñazo hasta la tumba, pero aquí teneis la solución real.

Sagitario = 6



Tauro = 4

Géminis = 8

El final de los Ovnis

¿Pensabas que lo habías visto todo? Bueno, no hasta que hayas visto el quinto y más extraño (dicho sea de paso) de los finales del juego. ¿Recuerdas la extraña piedra que encontraste en la tienda? Una vez que la uses en los cinco lugares que te indicamos a continuación, te darás cuenta de durante todo el tiempo has estado hablando y luchando con extraterrestres. Ellos se han concentrado en el faro y te han convocado para que encuentres a su líder. Aunque no es el mejor de los finales, te verás envuelto en un final muy divertido y también recibirás la Hyperblaster (un arma muy potente) desde el inicio en tu siguiente partida.

1.	Azotea de la Escuela
2.	Patio del Hospital Alchemilla (antes de que luches contra Moth)
3.	Parking del Motel

4. Lancha

5. Azotea del Faro

Como Conseguir la Katana

Una de las armas más difíciles de conseguir en el juego es la Katana, que solo estará disponible para aquellos afortunados jugadores que completen Silent Hill en el nivel máximo de dificultad. Si consigues obtener un buen ranking y echarle el guante al Hyperblaster, la Katana aparecerá circulo de la pantalla del ranking final, en el cual veremos las armas secretas del Next Fear. Utilizando tu pista salvada, comienza un nuevo juego y ve a la parte del juego en la que entrabas en la casa de Levin Street. Comprueba la puerta que previamente estaba cerrada en la casa y verás que ahora está abierta. Dentro encontrarás la Katana colocada en una pequeña alcoba situada en la pared del fondo.

Como Conseguir el Martillo

Mientras estás explorando el sótano del Hospital Alchemilla en su versión "oxidada", tendrás una oportunidad para conseguir el



martillo que está situado en la sala del generador. Asegúrate de pasar por la sala del generador para conseguir este arma, te aseguramos que te reirás un buen rato cuando te cruces con alguna de las enfermeras poseídas.

SIM CITY

Chopper

Pulsa el siguiente código para entrar en el modo helicóptero: R2, L2, R2, L2, R2, L2.

Para cancelar este modo pulsa R1, L1, R1, L1, R1, L1.

Vuelo Libre

Para volar alrededor de la ciudad sin tener que verte restringido a las carreteras, introduce Derecha Izquierda Derecha Izquierda Derecha L2, R2, START , START. También puedes pulsar Derecha Izquierda Derecha Izquierda L2, R2, Cuadrado , Cuadrado para conseguir el mismo efecto. Para cancelar este modo simplemente presiona START. Aquí tienes los controles de vuelo

R1	Subir Altitud
R2	Bajar Altitud
L1	Cabeceo Delantero
L2	Cabeceo Trasero
Arriba	Mirar Hacia Arriba
Abajo	Mirar Hacia Abajo
Izquierda	Girar a la Izquierda
Derecha	Girar a la Derecha

Noche/Día

Para pasar de la noche al día y viceversa introduce Abajo Arriba Abajo Arriba L2, R2. Para desactivar este truco pulsa Abajo Abajo Arriba Arriba Abajo Abajo L2, R2.

Modo Mapa

Para que aparezca un mapa transparente marcando tu posición, pulsa R1, R2, R1, R2, R1, R2, R1, R2. Para cancelarlo pulsa L1, L2, L1, L2, L1, L2, L1, L2.



Aumentar tus Fondos

Introduce el truco del helicóptero ocho veces (activándolo y desactivándolo) presiona L2, R1, L2, R1, L2, R1, L2, R1. aparecerá un rastro de pepitas de oro y si vas recolectándolas mientras conduces, verás aumentados tus fondos.

SKELETON WARRIORS

Invencibilidad

Durante el juego pulsa: Abajo Círculo Cuadrado Cuadrado Arriba X

SKULLMONKEYS

Halos Gratuitos

Cuando quieras durante el juego, puedes pausar la acción pulsando R2 Círculo Círculo Abajo Izquierda Círculo Derecha Abajo y cuando vuelvas al juego, se te premiará con un halo gratuito.

Puedes repetir esta operación las veces que quieras durante el desarrollo del juego.

Claves de Nivel

Estas son las claves de cada mundo del universo de Skullmonkeys. Cada clave te dará también un determinado número de vidas. También te indicamos la cantidad de vidas que recibes con cada clave. Entra en la pantalla de claves y pulsa START.

Nivel	Clave
Mundo 2 (15 Vidas)	R2 R2 Círculo Cuadrado
Mundo 3 (31 Vidas)	R2 Cuadrado R2 R1 Cuadrado X R1 X X R1 Triangulo
Mundo4 (35Vidas)	Círculo Triangulo Cuadrado Triangulo Círculo R1 R1 L1 X R1 Cuadrado
Mundo5 (36Vidas)	L1 L1 Cuadrado L1 Cuadrado R1 Cuadrado L1 Cuadrado
Mundo6 (33Vidas)	Cuadrado R1 L2 X Triangulo X Círculo L1 Cuadrado X Cuadrado X

Trucos -S-

Mundo7 (33Vidas)	Cuadrado R1 Círculo L1 Círculo R1 Círculo L1 X X Cuadrado R2
Mundo8 (9Vidas)	Triangulo R2 Triangulo Triangulo Cuadrado X Círculo L1 Cuadrado Triangulo Cuadrado Cuadrado
Mundo9 (10Vidas)	Triangulo R2 Triangulo Triangulo Cuadrado X Círculo L1 Cuadrado Triangulo Cuadrado Cuadrado
Nivel Final	X Triangulo X X R1 Cuadrado Círculo X L1 X

Claves Para Acceder a Secuencias.

La forma de juego de este título es un poco blanda, pero hay toneladas de encanto que esperan ser descubiertas en las secuencias no interactivas, ahora puedes verlas todas sin necesidad de tener que pasarte todo el juego. Introduce las claves en la pantalla de claves de las misma forma que introdujiste las claves para acceder a los distintos mundos.

Secuencia	Clave
1	Círculo L1 X Triangulo Cuadrado X X X L1 R1
2	Círculo R1 Cuadrado Triangulo L1
3	X R2 Cuadrado X
4	Cuadrado R1 Cuadrado X X X Círculo Círculo
5	X Triangulo X X R1 Cuadrado Círculo X L1 X

SOUL REAVER: LEGACY OF KAIN

Un monton de códigos

Pausa el juego y mantén pulsado L1 luego introduce uno de los siguientes códigos. Cuando lo hayas hecho correctamente oirás un sonido confirmandote que lo has hecho correctamente. Los efectos de algunos códigos afectarán sólo al plano material o sólo al Espectral.

Trucos -S-

Recargar Salud	Abajo Círculo Arriba Izquierda Arriba Izquierda
Llevar el Nivel de Salud al siguiente nivel	Derecha X Izquierda Triangulo Arriba Abajo
Llevar el Nivel de Salud al Máximo	Derecha Círculo Abajo Arriba Abajo Arriba
Herir a Raziel	Izquierda Círculo Arriba Arriba Abajo
Rellenar la Magia/Glifo	Derecha Derecha Izquierda Triangulo Derecha Abajo
Llevar el medidor de Glifos al Máximo	Triangulo Derecha Abajo Derecha Arriba Triangulo Izquierda

Trucos -S-

¿?????	Arriba Arriba Abajo Derecha Derecha Izquierda Círculo Derecha Izquierda Abajo
Pasar a Través de las Habilidades	Abajo Círculo Círculo Izquierda Derecha Triangulo Arriba
Activar la Habilidad de Fuerza	Izquierda Derecha Círculo Izquierda Derecha Derecha Izquierda
Activar la Habilidad de Natación	Abajo Arriba Derecha Derecha Círculo Arriba Arriba Abajo
Activar la Habilidad de Ocultarse	Abajo Arriba Derecha Derecha Círculo Arriba Arriba Abajo

Activar la Habilidad de Trepar	Triangulo Abajo L2 Derecha Arriba Abajo
Glifo de Agua	Abajo Círculo Arriba Abajo Derecha
Glifo de Fuerza	Abajo Izquierda Triangulo Abajo Arriba
Glifo de Sonido	Derecha Derecha Abajo Círculo Arriba Arriba Abajo
Glifo de Piedra	Abajo Círculo Arriba Izquierda Abajo Derecha Derecha
Glifo de Luz	Izquierda Círculo Izquierda Derecha Derecha Arriba Arriba Izquierda

Activar el Soul Reaver	Abajo Triangulo L2 Derecha Derecha Abajo Abajo Triangulo Abajo Derecha
Crear Fire Reaver	Triangulo Derecha Abajo Círculo Arriba
Crear Aerial Reaver	X Derecha Arriba Arriba Triangulo Izquierda Izquierda Derecha Arriba

SOVIET STRIKE

Vidas Infinitas

En la pantalla de claves introduce ELVISLIVES.

Nivel	**Claves**
Nivel Uno	WORSTCASE o NOSFERATU
Nivel Dos	GRANDTHEF
Nivel Tres	GROZNEY

Nivel Cuatro CHERNOBYL

Nivel Cinco CIVILWAR

Chopper Invencible

Introduce "IAMWOMAN"

Combustible Infinito

Introduce "MOUNTADEW", "EARTHFIRST"

Daño Doble

Introduce "DRBENWAY"

Munición Infinita

Introduce "STRANGELUV"

4 Opciones de Continuar

Introduce "SADISSA"

7 Opciones de Continuar

Introduce "NOSFERATU"

Haces el Doble de Kilómetros con el Combustible

Introduce "VULTURE"

Munición, Combustible e Intentos Infinitos

Introduce "FUGAZI"

Munición, Combustible, Intentos Infinitos y Chopper Invencible

Introduce "THEBIGBOYS"

Hacer que Adoren a tu Helicoptero

Para conseguir que todas las tropas tanto enemigas como aliadas, adoren a tu helicóptero, tienes que desactivar todas tus armas e introducir "ANGRYLOCAL"



Seguir al Helicóptero

Para conseguir que todas las tropas tanto enemigas como aliadas, sigan a tu helicóptero, introduce "QUAKER"

Hardware de Sony PlayStation

Restaurar un bloque borrado de una tarjeta de memoria

Este viejo truco de PlayStation se imprimió en las instrucciones que se incluían en la primera remesa de consolas en Japón. Por razones que nos suenan bastante misteriosas, se eliminó este truco de las siguientes ediciones del manual. No hace falta decir, que nunca se incluyeron en la no muy completa guía del usuario nuestra.

Este truco no os permitirá recuperar pistas que hayan sido borradas completamente, así que el código es un poco engañoso. No obstante, es útil como último recurso para intentar recuperar una pista que hayamos borrado accidentalmente desde la pantalla interna de Administración de la Tarjeta de Memoria. Para acceder a esta pantalla, enciende tu PlayStation sin haber introducido

ningún juego y elige la opción de Tarjeta de Memoria, esto os llevará al menu de administración de la Tarjeta de Memoria. Si borráis accidentalmente una pista, la podréis recuperar si pulsáis L1 + L2 + R1 + R2 antes de que el bloque se convierta en 0. Si mantenéis pulsado estos botones, el bloque reaparecerá una vez que los sueltes. Una vez más, vuestra pista desaparecerá si el bloque es borrado antes de que podáis pulsar los botones, así que no lo probéis con una pista importante la primera vez que lo hagáis.

SPACE JAM

Opciones Extra

En la pantalla del título de Space Jam, pulsa Izquierda Derecha L1. Ve al menu de opciones y mantén pulsados L1 , L2, R1, R2 luego pulsa X. Ahora debería aparecerte una pantalla de opciones extra en donde podrás cambiar la gravedad, el tamaño de los tonos y de los monstruos así como la cancha en la que juegas.



SPAWN: THE ETERNAL

Entrevista oculta con Todd McFarlane

Pon el juego en un equipo de música y podrás oir una entrevista en la pista 15.

Trucos de Spawn

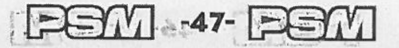
Todos los códigos se introducen mientras pausas el juego una vez que lo has iniciado. No se te indicará si lo has hecho correctamente o no, así que tendrás que quitar la pausa del juego para ver si lo has hecho bien o no.

Elegir Nivel

Pausa el juego, mantén pulsado L1 + R1 + L2 + R2 y pulsa Triangulo X Cuadrado Círculo Círculo Círculo. Si lo has introducido bien, saltarás de nivel automáticamente.

Invencibilidad

Pausa el juego, mantén pulsado L1 + R1 y pulsa Triangulo



Triangulo X X Cuadrado Círculo

Invisible

Pausa el juego, mantén pulsado L1 + R1 y pulsa Cuadrado Cuadrado Círculo Círculo Triangulo X

Todos los Power-Up

Pausa el juego, mantén pulsado L2 + R2 y pulsa Triangulo Círculo Cuadrado X Triangulo X

Todos los Items

Pausa el juego, mantén pulsado L2 + R12 y pulsa X Cuadrado Círculo Triangulo Cuadrado Círculo

Restaurar Habilidades Físicas

Pausa el juego, mantén pulsado L1 + R1 y pulsa X Círculo Triangulo Cuadrado X Círculo



Restaurar Habilidades Mágicas

Pausa el juego, mantén pulsado L1 + R1 y pulsa Triangulo Círculo X Cuadrado Triangulo Círculo

SPEED RACER

Selecciona la hora del día a la que vas a correr

En una partida normal el horario irá de día a crepúsculo a noche. Introduce alguno de los siguientes códigos para elegir el periodo del día en el que quieres correr.

Carrera Nocturna	Mantén Pulsados R1 + R2 mientras estás seleccionando un circuito.
Carrera Diurna	Mantén Pulsados L1 + L2 mientras estás seleccionando un circuito.
Carrera durante el Crepúsculo	Mantén Pulsados R1 + R2 + L1 + L2 mientras estás seleccionando un circuito.

Acceso a Todos los Coches

En el menu de selección de coches mantén pulsados R1 + R2 + L1 + L2 + SELECT + Abajo + Triangulo.

Dos Cámaras Extra

Hay una par de vistas ocultas en Speed Racer. Una se situa encima y detrás del coche y la otra se sitúa directamente encima del coche (al estilo de micromachines). Durante la carrera pulsa START para pausar el juego, luego pulsa Derecha cinco veces y luego Izquierda otras cinco veces. Quita la pausa y utiliza los controles del zoom para activar las nuevas cámaras.

SPICE WORLD

Spice masivo

Mantén pulsado START, pulsa Círculo Cuadrado Círculo Cuadrado. Si lo has introducido correctamente, aparcera un mensaje en la pantalla confirmando el código.



Códigos Picantes

Las siguientes rarezas tienen que ser introducidas en el menu principal, cuando vas paseandote con las chicas por el mundo para hacer diversos objetivos del juego.

Mensajes Ocultos

Mantén pulsado START, pulsa Círculo Triangulo Triangulo Círculo. Si lo has introducido correctamente, aparcera un mensaje en la pantalla confirmando el código. Ahora mantán pulsado SELECT + START , pulsa Círculo Círculo Círculo Círculo o Triangulo Triangulo Triangulo Triangulo o Cuadrado Cuadrado Cuadrado Cuadrado para ver los diferentes mensajes. Realmente aburridos, pero bueno, que se le va a hacer.

Adoración del Dinero

Para hacer que la Spice Girls se queden mirando fijamente una pila de dinero, mantén pulsado START y pulsa Cuadrado Triangulo Círculo Triangulo. No aparecerá el mensaje confirman-

do el código, metete en el estudio de televisión en que se ha preparado un numerito para que veas el duro efecto del código.

Broma de las Spice

Este código desbloqueare una pantalla alternativa del título que muestra a las Spice desnudas detrás de unas sillas. Primero introduce el código de mensajes ocultos y luego pulsa L1 + L2 + R1 + R2 + SELECT + START para volver a la pantalla del título.

SPIDER

Recargar Armas y Salud

Pausa el juego y pulsa Triangulo X X X Círculo X Cuadrado Triangulo X Triangulo Círculo.

Modo Pulga

Pausa el juego y pulsa Triangulo Cuadrado Círculo Triangulo.

Códigos de Nivel

Laboratorio

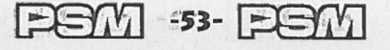
Planta del Laboratorio	1FMLC 939GP R8F3B FTKT1
Cloacas	CHMLC 939GP R8F3L WGTS3
Laboratorio Arriba	86MLC 939GP R8F3V FQ5S4
Habitación de los 70	FW1MC 939GP R8F3B F7KT1

Fábrica

Talleres	FW1MT 939GP R8F36 DTTS3
Transportadores	BSRMC 939GP R8F3V TKKT1
Sala de Maquinas	WDRQC 939GP R8F3L M8S95
Tuberías	8WV5L 939GP R8F36 DTTS3
Brazo Mecánico	8WV5L 939GP R8F3G U1QJB4

Ciudad

La Calle	9WV5L 939GP R8F3L RT6S4
Lateral del Edificio	6SXXS 939GP R8F3L RT6S4
Parque	W9TNT 839GP R8F3B 9LVS3



Bajo la Calle	NTKB3Y19GP R8F3V 95HR5
Along the Street	N7KB3Y19GP R8F3G GK4T3

Museo

Cajas de Exhibición	PTKB3Y19GP R8F3B PFGC3
Volcano	G7KB3Y11GP R8F3B PFGC3
Huesos de Dinosaurio	H7KB3Y1QFP R8F3Q XSDS4
Modelos de la Ciudad	J7KB3Y1GWP R8F31 766D1
Templo	K7KB3Y1B15 S8F3Q XSDS4
Jefe del Museo	K7KB3Y1B15 S8F3B TQBB4

Alcantarillas

Los Pozos	V7KB31B15 S8F3Q S7QC1
Por la Alcantarilla	WTKB3Y1VBV P8F3L C1M95
Cartón de comida	X7KB3Y1VLN 7BF31 CH1C3
Parte Superior de los Pozos	Y7KB3Y1VV1 6QF3Q S7QC1
El Mundo de Ryan	Q7KB3Y1LDR TQD3V KCDT1

El Laboratorio Maligno

Paneles de Circuitos	Q7KB3Y1LDR TQD3L CQSR3
Parte Superior del Laboratorio	RT7KB3Y118H 56T1WTY4R4
Discos Duros	S7KB3Y118H 56TIT CQSR3
La Estupidez de Brian	T7KB3Y118H 56TIF NY4R4
En el Techo	T7KB3Y118H 56TIT C4LD1
El Bonus de Kip	68KB3Y118H 56T15 1P6C4
Jefe Final	68KB3Y118H 56TIT MVM35

SPORTS CAR GT

Mete trucos como un loco

Hemos encontrado algunos códigos que harán un poco mas divertido este juego. Los códigos desbloquearan todos los circuitos, incluyendo los de Paris, también desbloquearan todos los coches y todas las clases en el Modo Temporada. Además, para ayudarte en el modo temporada, hemos incluido un truco que te proporcionara 1.500.000$.

Para introducir cualquiera de los siguientes códigos en la panta-

lla del titulo, cuando marques "Pulsa Start" oirás un sonido cuando hallas metido un código correctamente.

Código	Efecto
Arriba Izquierda Izquierda Derecha Abajo Derecha L1 Cuadrado	Montones de dinero.
Abajo Abajo Izquierda Derecha Arriba Izquierda Círculo R2	Todos los circuitos.
Arriba Derecha Izquierda Derecha Abajo Arriba L1 R2	Todos los coches.

SPOT GOES TO HOLLYWOOD

Cool Menu

En la pantalla del titulo, pulsa la siguiente combinación. Triangulo Arriba Derecha Abajo Izquierda Triangulo Izquierda Abajo Derecha Arriba Triangulo .

Si has introducido la secuencia correctamente, veras una nueva opción llamada COOL. Selecciónala y podrás elegir la opción de "Abrir Todas Las Opciones", en donde podrás elegir cualquier nivel para empezar.

Ver algunas secuencias no interactivas

Primero metete en el Cool Menu, luego ve a Seleccionar Nivel a la pantalla de Seleccionar Nivel y mantén pulsado Cuadrado, pulsa START para ver algunas secuencias.

Consigue cincuenta Vidas.

Primero metete en el Cool Menu, luego pausa el juego cuando estés en cualquier nivel y pulsa Cuadrado.

SPYRO THE DRAGON

Demo Secreta De Crash Bandicoot 3

Universal Interactive, una de las compañías que están detrás del desarrollo tanto de Spyro como de Crash, se ha tomado su tiempo en hacer una broma oculta para Crash3 en Spyro. Todo lo que necesitas hacer es pulsar L1 y Triangulo a la vez en la pantalla de "Pulsa Start". Después del show que vas START ver, también podrás probar una demo jugable en donde tomaras el papel de Coco montado en una moto de agua.

99 Vidas ¡nunca tendrás que dejar morir a Spyro otra vez! El juego no es tan duro como para necesitar 99 vidas y este código no es realmente necesario para acabar el juego, pero ya es algo menos de lo que preocuparse y debería ser una bendición si te has quedado atascado en el juego. Para introducir el código, primero pausa el juego presionando START, luego metete en el menú de inventario y pulsa Cuadrado Cuadrado Cuadrado Cuadrado Cuadrado Cuadrado Círculo Arriba Círculo Izquierda Círculo

Derecha Círculo. La única noticia que vas a tener de que has introducido bien el código es que cuando entres al menú principal de la pantalla de pausa, te darás cuenta de que tienes 99 vidas en la esquina superior derecha.

Finalmente ¡Selección de Nivel!

Aunque os hemos dicho como conseguir99 vidas, para aquellos de vosotros que todavía estéis atascados o seáis demasiado vagos, como para ir salvando por ahí a todos los dragones que veis, todavía tenemos un código que puede mantener vuestro interés. Pausa el juego en cualquier momento del desarrollo de una partida, pulsando START. Marca y selecciona el menú de inventario y mientras estés en esta pantalla, pulsa Cuadrado Cuadrado Círculo Cuadrado Izquierda Derecha Izquierda Derecha Círculo Arriba Derecha Abajo. Si lo has hecho correctamente, la mitad inferior de la pantalla mostrara todos los niveles del juego y todas las gemas que has encontrado en cada uno de ellos. Para ir a otro nivel todavía tiene que encontrar el balloonist que te lleve allí.

STAR BLADE ALPHA

Disparo Rapido

Vete a la pantalla del titulo y pulsa Arriba Arriba Abajo Abajo Círculo Triangulo Cuadrado mientras se estan juntando las letras en la pantalla. Cuando lo hagas correctamente sonara una buena explosión. Comienza el juego y pulsa X para activar el disparo rápido.

STARWINDER

Invulnerable a los asteroides

Pulsa Triangulo tu L1 Círculo R1 Triangulo R2 Triangulo. Ten en cuenta que los choques con los planetoides mas grandes todavía son posibles.

Invulnerable a las armas

Pulsa Círculo R2 Cuadrado Triangulo Triangulo L2 L1 Triangulo.

Trucos -S-

Activa todos los circuitos en el modo de carreras

Pulsa L1 Triangulo Círculo R2 Cuadrado R1 Cuadrado Triangulo.

Todos los circuitos excepto Quadrant 11 serán accesibles.

Gana un bonus (en la pantalla del puzzle)

Pulsa Cuadrado R1 R2 Círculo L2 Triangulo Círculo Triangulo.

Activa todos los circuitos ocultos en el modo de carreras

Pulsa R1 Cuadrado Triangulo Círculo Cuadrado R1 L1 Triangulo.

Circuitos dañados

Pulsa Triangulo Círculo Cuadrado L1 R1 Triangulo Círculo Cuadrado. Apareceran daños en los circuitos, sin embargo, las repeticiones instantáneas se desactivaran.

Ver secuencias no interactivas

Pulsa R2 Círculo R1 Triangulo Cuadrado L1 Triangulo Triangulo.

Deberían verse los quince minutos de las secuencias no interactivas, excepto los cinco minutos del epilogo.

Ver la secuencia final

Pulsa R2 Círculo R1 Triangulo R2 Círculo R1 Triangulo.

STEEL HARBINGER

Selección de Nivel

Los siguientes códigos se introducen en la pantalla del título.

Los Angeles	Círculo Círculo R2 R2 Izquierda Derecha Arriba L2 L2 Triangulo.
Los Angeles 7	Círculo Círculo L2 L2 Izquierda Derecha Arriba R2 R2 Triangulo.
Las Vegas	Cuadrado Cuadrado L2 L1 Arriba Abajo R1 R2 Izquierda Derecha.
Las Vegas 7	Triangulo Triangulo L2 L1 Arriba Abajo R1 R2 Izquierda Derecha.
San Francisco	Círculo Cuadrado L2 R1 Triangulo L1 R1 Triangulo L1 R2 Abajo Arriba Izquierda.

Houston	L2 L1 R1 R2 Círculo Izquierda Izquierda Triangulo Derecha Derecha.
Washintong	Círculo Círculo L1 R1 L2 R2 Izquierda Derecha Triangulo Cuadrado.
Florida	L1 R1 Cuadrado Círculo R2 L2 Arriba Triangulo Abajo Abajo.
Nebraska	Cuadrado Cuadrado Izquierda Izquierda Cuadrado Círculo Círculo Arriba Arriba Cuadrado.
Base Lunar	R1 R1 L2 R1 Cuadrado Triangulo Triangulo Izquierda Derecha R.

Todas las Armas

Pausa el juego y pulsa X Triangulo R2 Triangulo X L2 R2 Abajo L2 Cuadrado Derecha. Un sonido te confirmará la entrada correcta. Nota: Este código solo puede ser activado durante todo el juego.

Tarjeta Arctic

Pausa el juego y pulsa Arriba Derecha Triangulo Abajo Izquierda

X Cuadrado. Un sonido te confirmará la entrada correcta. Nota: Este código solo puede ser activado una vez por nivel.

Salud al Máximo

Mientras juegas, pausa el juego y pulsa L2 L2 R2 R2 Arriba L1 Arriba R1. Un sonido te confirmará la entrada correcta. Nota: Este Código solo puede ser activado cinco veces a lo largo de todo el juego.


MC
Gratis con el
n.22 de PSM